

HUNTERビジネスコンテスト

楽しみながらビジネス力を高める、新しい挑戦の場



株式会社HUNTER



アウトプットとインプットを同時に行う【学習型ビジコン】

1



**企業が事業作成のワークに
アドバイザー・ファシリテーターとして参加**

学生チームの事業アイデア構築プロセスに、プロの企業人が直接参画。
的確なフィードバックと実践的なアドバイスで、質の高いアウトプットへと導きます。



2

**実践的なノウハウを得ながら
ワークショップに落とし込む“共創”スタイル**

講義で得た知識を即座にワークショップで実践。企業と学生が一体となり、
試行錯誤を繰り返しながら事業を形にする、実践型学習プロセスです。



3

**就職・相談・事業提携・メル友。
参加者同士の交流に制限はありません**

※他参加者の迷惑、失礼に当たる行為は禁止します。

「共に事業を作ることのできる新しい可能性、繋がりが生まれる場です。」

実践と競争を通じて、能力と魅力を引き出す

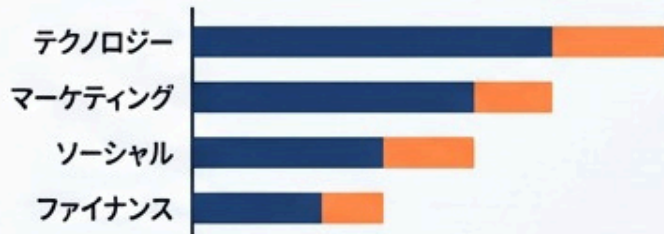
HUNTER Business Contest: 多様なテーマ、実践的課題、能力の見える化による成長の場



1. 多様な
テーマとスタイル
テーマ・チーム編成
多種多様なお題で
ビジネスに触れる



学生団体対抗



2. 実践的課題への挑戦

競争と協力を通じたリアルなビジネス課題解決



3. 能力の見える化

12項目の能力フレームワークによる定量的評価



自己成長と
キャリア形成へ



3つの価値で、成長と出会いを同時に実現

1

実践的なビジネススキル
を磨きながら、多彩な
コンテスト形式を楽しむ



多様な課題解決、チームワーク、
リーダーシップ開発を通じて、
実社会で役立つ能力を養成

2

能力を測定しながら、
スポンサーシップや
賞金を競う



パフォーマンス評価とフィードバックを
受け、上位入賞者には賞金や企業からの
スポンサー支援が提供される

3

パフォーマンスを通じて、
企業とのつながりの
機会を得る



優秀な成績を収めた参加者は、
協賛企業とのネットワーキングイベントや
採用面談の機会に招待される

開催スケジュール・参加方法

開催スケジュール



- ・不定期開催
- ・毎回異なるテーマで実施

学生の参加方法



1. HP内の「検定・イベントを探す」から専用ページにアクセス



2. 検定・イベントを選択



3. 申し込む



4. 有料イベントの場合
参加費のお支払い



5. イベント参加

企業の参加方法



1. お問い合わせフォームから
ご連絡・資料請求



2. 担当者から3営業日以内に
返信



3. ヒアリング



4. 参加検定・イベントの決定



5. 1週間前ミーティング



6. 検定・イベント参加

検定とビジコンの違い

目的やフェーズに合わせた2つのアプローチ

比較項目	📁 ソフトスキル検定	🏆 HUNTERビジネスコンテスト
目的	能力の客観可視化 個々のソフトスキルを測定し、成長の起点とする	実戦的腕試し・経験拡張 多様なテーマで力を試し、共創経験を広げる
テーマ設定	固定 （新規事業の設立）	都度変更 （企画内容により変動）
形式	企業参画型グループワーク + 音声解析	イベント型（対抗戦・大学別など） + 音声解析
評価指標	共通 12能力 （チーム力 6項目 / 行動力 3項目 / 思考力 3項目）	
成果物	個人成果表（履歴書・ES活用可）	個人成果表 + <u>発表成果物（チームアウトプット）</u>
参加構成	 受験者30名 × 企業5社（5グループ）	 イベント企画により変動（混成・対抗など）
活用シーン	<ul style="list-style-type: none">✓ 自己理解・振り返り✓ 企業との相互理解材料	<ul style="list-style-type: none">✓ 挑戦機会・ネットワーキング✓ 企業の共創パートナー探索

※両サービスとも、学生・企業の双方向の学びを重視しています。



検定とビジコンの違い

実践の場で能力を可視化する2つのアプローチ



ソフトスキル検定

経産省提唱の「社会人基礎力」を音声解析

グループワーク形式

テーマ「新規事業設立」。受験者30名×5社=5グループ。

定量評価レポート

成果表は履歴書・ESの強力な根拠資料。

強みを根拠づける

証明書

企業からの

人事評価FB

測定する12の能力指標

チーム力

発信 傾聴 柔軟

規律

行動力・思考力

主体 実行 課題

計画



個人評価シート 狩人 太郎 様



総評：改善への意欲とスピー...



HUNTERビジコン

多様なテーマ×エンタメ要素で実践力を試す

テーマは都度変更

「理系VS体育会系」「大学別対抗」など多様な形式。

共通の評価基準

検定と同じ12能力を測定。客観的な自己分析が可能。

実践の場としての
アウトプット&腕試し
企業との共創による
インプット

多様な開催実績

大学別対抗戦

理系学生限定

学生団体対抗

U-22選抜



A大学

VS

B大学



成果物獲得

ESに使える実績証明



ポジショニング

単なる就活イベントではなく、社会に目を向けながら自身の能力を育成する「ビジネス共創の場」

