

# HUNTERビジネスコンテスト

楽しみながらビジネス力を高める、新しい挑戦の場



株式会社HUNTER



# アウトプットとインプットを同時に使う【学習型ビジコン】

1



企業が事業作成のワークに  
アドバイザー・ファシリテーターとして参加

学生チームの事業アイデア構築プロセスに、プロの企業人が直接参画。  
的確なフィードバックと実践的なアドバイスで、質の高いアウトプットへと導きます。

2



実践的なノウハウを得ながら  
ワークショップに落とし込む“共創”スタイル

講義で得た知識を即座にワークショップで実践。企業と学生が一体となり、  
試行錯誤を繰り返しながら事業を形にする、実践型学習プロセスです。



3

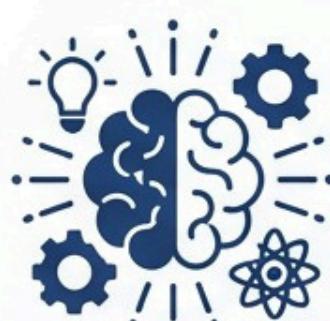
就職・相談・事業提携・メル友。  
参加者同士の交流に制限はありません

※他参加者の迷惑、失礼に当たる行為は禁止します。

「共に事業を作ることでできる新しい可能性、繋がりが生まれる場です。」

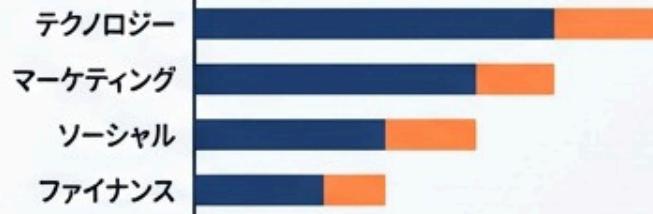
# 実践と競争を通じて、能力と魅力を引き出す

HUNTER Business Contest: 多様なテーマ、実践的課題、能力の見える化による成長の場



## 1. 多様な テーマとスタイル

テーマ・チーム編成  
多種多様なお題で  
ビジネスに触れる



## 2. 実践的課題への挑戦

競争と協力を通じたリアルなビジネス課題解決



## 3. 能力の見える化

12項目の能力フレームワークによる定量的評価

論理的思考	●●● 4/5	コミュニケーション	● 4/5
問題解決	●●● 4/5	適応能力	●●● 3/5
戦略的思考	●●● 3/5	実行力	●●● 4/5
創造性	●●● 3/5	情報収集	●●● 3/5
リーダーシップ	●●● 4/5	分析能力	●●● 4/5
チームワーク	●●● 5/5	プレゼンテーション	●●● 4/5



自己成長と  
キャリア形成へ

# 3つの価値で、成長と出会いを同時に実現

1

実践的なビジネススキル  
を磨きながら、多彩な  
コンテスト形式を楽しむ



多様な課題解決、チームワーク、  
リーダーシップ開発を通じて、  
実社会で役立つ能力を養成

2

能力を測定しながら、  
スポンサーシップや  
賞金を競う



パフォーマンス評価とフィードバックを  
受け、上位入賞者には賞金や企業からの  
スポンサー支援が提供される

3

パフォーマンスを通じて、  
企業とのつながりの  
機会を得る



優秀な成績を収めた参加者は、  
協賛企業とのネットワーキングイベントや  
採用面談の機会に招待される

# 開催スケジュール・参加方法

## 開催スケジュール



- ・不定期開催
- ・毎回異なるテーマで実施

### 学生の参加方法



1. HP内の「検定・イベントを探す」から専用ページにアクセス



2. 検定・イベントを選択



3. 申し込む



4. 有料イベントの場合  
参加費のお支払い



5. イベント参加

### 企業の参加方法



1. お問い合わせフォームから  
ご連絡・資料請求



2. 担当者から3営業日以内に  
返信



3. ヒアリング



4. 参加検定・イベントの決定



5. 1週間前ミーティング



6. 検定・イベント参加

# 検定とビジコンの違い

目的やフェーズに合わせた2つのアプローチ

比較項目	_SOFTSKILL_ ソフトスキル検定	HUNTERビジネスコンテスト
目的	<b>能力の客観可視化</b> 個々のソフトスキルを測定し、成長の起点とする	<b>実戦的腕試し・経験拡張</b> 多様なテーマで力を試し、共創経験を広げる
テーマ設定	<b>固定</b> (新規事業の設立)	<b>都度変更</b> (企画内容により変動)
形式	企業参画型グループワーク + 音声解析	イベント型 (対抗戦・大学別など) + 音声解析
評価指標	<b>共通</b> <b>12能力</b> (チーム力 6項目／行動力 3項目／思考力 3項目)	
成果物	個人成果表 (履歴書・ES活用可)	個人成果表 + 発表成果物 (チームアウトプット)
参加構成	 受験者30名 × 企業5社 (5グループ)	 イベント企画により変動 (混成・対抗など)
活用シーン	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 自己理解・振り返り</li><li>✓ 企業との相互理解材料</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 挑戦機会・ネットワーキング</li><li>✓ 企業の共創パートナー探索</li></ul>

※両サービスとも、学生・企業の双方向の学びを重視しています



# 検定とビジコンの違い

実践の場で能力を可視化する2つのアプローチ

## ソフトスキル検定

経産省提唱の「社会人基礎力」を音声解析

グループワーク形式

テーマ「新規事業設立」。受験者30名×5社=5グループ。

定量評価レポート

成果表は履歴書・ESの強力な根拠資料。

強みを根拠づける

**証明書**

企業からの

**人事評価FB**

測定する12の能力指標

チーム力

発信 傾聴 柔軟

規律

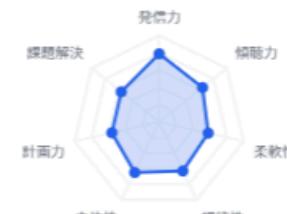
行動力・思考力

主体 実行 課題

計画



個人評価シート 狩人 太郎様



総評：改善への意欲とスピー…

## HUNTERビジコン

多様なテーマ×エンタメ要素で実践力を試す

○ テーマは都度変更

「理系VS体育会系」「大学別対抗」など多様な形式。

□ 共通の評価基準

検定と同じ12能力を測定。客観的な自己分析が可能。

実践の場としての  
アウトプット&腕試し  
企業との共創による  
インプット

多様な開催実績

大学別対抗戦

理系学生限定

学生団体対抗

U-22選抜

**EVENT**

A大学

VS

B大学

成果物獲得  
ESに使える実績証明



## ポジショニング

単なる就活イベントではなく、 社会に目を向けながら自身の能力を育成する「ビジネス共創の場」

